

ART-ICOLAZIONI: il museo dei cadaveri squisiti per nutrirsi di relazioni...a colori!

tema

La gioia delle relazioni

destinatari

Ragazzi e atleti (12 - 16 anni)

numero persone coinvolgibili

Da 2 a 24 persone

durata

a piacere

Presentazione

La nota episcopale sull'oratorio si chiama "il laboratorio dei talenti" a indicare che quando la Chiesa si fa a misura di ragazzi deve diventare un cantiere di linguaggi, un vero vivaio sportivo che allena "talenti". Parleremo di rel-Azioni e lo faremo con tre "fare": fare squadra, fare rete, fare memoria.

Descrizione

Il Cadavere squisito, è un gioco surrealista che consiste nel creare un testo o un'immagine con un lavoro di gruppo in cui però ogni partecipante ignora i contributi degli altri.

- #faresquadra: giocheremo al Cadavere Squisito in salsa artistica. A ogni ragazzo viene dato un foglio bianco e gli viene chiesto di scegliere un colore. Con della musica di sottofondo, si chiede ai ragazzi di iniziare a disegnare, magari dandogli un tema. Al cenno di un educatore bisognerà passarsi il colore alla propria destra: i ragazzi si ritroveranno così a continuare il proprio disegno, ma con un colore scelto da altri! A un nuovo cenno dell'educatore questa volta bisognerà passarsi il foglio alla propria sinistra: si continuerà quindi a colorare con lo stesso colore, ma non sul disegno proprio. I disegni che prenderanno vita saranno così non come erano stati pensati da chi li aveva iniziati, ma saranno diventati qualcosa di inaspettato grazie agli altri.

- #farerete realizzeremo il museo dei cadaveri squisiti semplicemente facendo una rete di spago e appendendoci sopra con delle mollette i disegni.

- #farememoria: i ragazzi potranno girare fra i disegni e ideare loro le didascalie per le opere d'arte scrivendo su dei post-it o delle parole-chiave o dei complimenti per il primo esecutore di quell'opera.

Note per il conduttore

L'incontro può essere preceduto dal gioco del nodo umano e concluso dal gioco del gomito in cui i ragazzi passandosi il gomito, ma tenendone un capo divideranno una parola che esprima quanto vissuto. Si passerà così visivamente dal concetto di rapporti che annodano all'idea di relazioni che creano legami e snodi di vita.

obiettivi

Con una tecnica surrealista e la realizzazione di un museo, impareremo come lo sport può non solo far crescere il corpo, ma anche la persona: la giusta alimentazione è il nutrimento delle relazioni! Lo sport è palestra di relazioni!

materiali

Fogli di carta bianchi; materiale per colorare; spago; mollette; post-it; cassa audio

