

LO SPORT: METAFORA DELL'EDUCAZIONE

tema

La gioia dello sport

destinatari

Allenatori e dirigenti sportivi

numero persone coinvolgibili

Da 7 a 20 persone

durata

a piacere

Presentazione

Lo Sport quale Metafora dell'educazione significa viverlo sapendo rileggere le azioni tipiche dello sport, quali valori imprescindibili per poter "dare il meglio di sé", come ad esempio il rispetto delle regole, la fatica, l'accoglienza del limite e della sconfitta, la bellezza del gesto atletico, la gratitudine verso la perfezione del nostro corpo, la strada per raggiungere la felicità.

Descrizione

A) Guardare insieme la 1° puntata del progetto, oppure dare il compito di arrivare all'incontro avendola vista tutti, dando il compito di appuntarsi i seguenti elementi: segnare almeno 4 parole chiave che emergono; il messaggio di fondo che si è voluto comunicare; come viene coniugata la fatica dello sport ed il limite, con la Gioia.

B) 30 MINUTI DI ATTIVITA'

- Si può chiedere al gruppo di identificare le parole chiave emerse dal video, oppure partire da quelle proposte
- scrivere su 5 cartelloni, o fogli mobili ecc le parole chiave. I partecipanti avranno dei post-it sui quali scriveranno il significato che richiama loro quella parola. Ognuno poi mette il post-it sul cartellone della rispettiva parola
- il coordinatore del gruppo leggerà i post-it e farà una sintesi dei significati in cui ci si ritrova
- insieme si compilerà la scheda in allegato "LE AZIONI DA IDENTIFICARE" che diventerà il punto di riferimento delle scelte educativo/sportive della associazione o gruppo sportivo, incarnate dai dirigenti, allenatori e componente educativa. 5 minuti ognuno la compila individualmente, poi si condivide e si arriva alla stesura di una sola scheda che rappresenta il gruppo.

Note per il conduttore

Il conduttore deve avere solo il compito di coordinare l'attività rispetto ai tempi, al dare la parola, all'esecuzione dei compiti senza influenzare le risposte o dare suggerimenti. L'attività infatti è impostata sulla metodologia del Brainstorming.

obiettivi

Creare un team che si riconosca nella idea di sport educativo condivisa e che metta in campo scelte comuni per rendere i ragazzi capaci di sapersi divertire, conoscere nelle proprie potenzialità o limiti, essere felici, attraverso lo sport che volgiamo proporre loro.

materiali

Se si guarda la puntata insieme: proiettore e pc, o tv. Blocchetti di post-it. 5 fogli grandi o 5 cartelloni: Penne. Pennarello per cartellone. Scheda LE AZIONI DA IDENTIFICARE



Allegato

Lo sport: metafora dell'educazione

LE AZIONI DA IDENTIFICARE

1. AVERE CHIARO UN OBIETTIVO

Cosa vogliamo fare e dove vogliamo arrivare attraverso la nostra attività sportiva affinché sia educativa ed orienti alla gioia, sia divertimento ed aggregazione, e luogo dove crescere nella fede.

2. AZIONI ORIENTATE VERSO IL COMPITO (identificare almeno 4 azioni)

- _____
- _____
- _____
- _____

3 AZIONI ORIENTATE AL BUON CLIMA DI GRUPPO

- _____
- _____
- _____
- _____